

日光市旧小百小学校屋内野菜工場施設整備業務
仕様書

令和8年8月

アクリーグ株式会社

1 対象業務

業務名 : 日光市旧小百小学校屋内野菜工場施設整備業務
履行場所 : 日光市旧小百小学校（日光市小百 531 番地）
履行期限 : 契約締結の日から令和 8 年 10 月 31 日まで
業務内容 : 日光市の廃校利用の事業提案に採用された当社の農業利活用プロジェクトの目的や取り組み内容を理解し、旧小百小学校の空き教室を使用して、当プロジェクトに係る屋内野菜工場施設を整備します。

2 施設整備目的

当社プロジェクトは、空き教室を活用して屋内野菜工場を設営し、地元の障害者の方の就労の場にしていただくことを軸に、将来的には学校全体の活用を目指すものであり、使われなくなった校舎を障害者や高齢者の就労・活動拠点に再生し、地域農業と福祉を同時に支えることを目的とし、まずは、同小学校南校舎 1 階の 1 教室を使用し屋内野菜工場施設を整備します。栽培する対象作物はサニーレタスを計画しており、安定的な生産のため、生育環境を管理・制御できる技術を用いた施設整備を行うものとします。

3 施設条件

限られた範囲の中で充実した施設を設置できるよう、創意工夫し柔軟な対応で以下の条件を満たす施設を整備してください。

(1) 施設整備場所概要

ア 所在地番 : 日光市小百 531 番地
イ 用途地域 : 無指定
ウ 建ぺい率 : 60%
エ 容 積 率 : 200%
オ 構 造 : 木造
カ その他制限: 建築基準法 22 条区域
キ 供給施設 : 高圧受電、プロパンガス、上水道給水区域、浄化槽
ク 令和 4 年 3 月 31 日まで小百小学校として使用されていた。周辺は山や田に囲まれた地帯。

(2) 施設のあり方

ア 施設は安全性、信頼性、効率性、耐久性を考慮した施設とする。
イ 省エネルギー、省力化によるランニングコスト低減を図ること。
ウ 施設の配置は、栽培・収穫、出荷作業や機器のメンテナンス等作業導線と作業環境、安全性に十分配慮すること。
エ 選定した機器等は、建物積載荷重の設定に資することから、後に機器の重量や大きさ等が設計以上に過大となることが無いよう選定すること。

(3) 設計仕様

ア 栽培品目: レタス類
イ 栽培方法: 人工光型多段式養液栽培
ウ 栽培施設構造: 多段式養液栽培システム（施設素材は特に指定はしないが養液、野菜、LED 等を含む荷重に耐えうるものとする）

(4) 栽培室内の条件

ア 播種から定植まで 1 つの教室内で行うものとし、それぞれの棚を設ける。

- イ サニーレタス 80g/株 100 株/日の生産ができること。
- ウ LED を利用した養液栽培施設であり、生育環境（波長、温度、湿度、二酸化炭素濃度、養分、溶存酸素等）を制御し、レタス類を中心にした栽培が実施できる栽培機器や施設を備えていること。
- エ 排出される廃棄物を保管するスペースを有すること。
- オ 収穫された葉野菜を出荷できる状態に整える為の作業を実施できるスペースを有すること。
- カ 葉野菜を販売する規格に合わせて重量を調整し、袋に包装するスペースを有すること。

(5) 使用材料・機器

- ア 使用材料は日本工業規格（J I S）、日本電気工業会規格（J I M）、電気規格調査会標準規格（J E C）等の規格を適用する。
- イ 使用環境により耐食・耐候性に優れた材料、機器を使用のこと。
- ウ 特許等の使用について、使用料等の係る費用について明記すること。

4 指導期間

次の事項について、栽培プラント運用開始前に指導期間を設け、運営者に次の事項の指導等を行うことについて別途協議の上、検討するものとし、その際、所要期間や内容によっては研修委託として別契約で発注する等相談に応じるものとします。

(1) 栽培指導

- ア 研修や指導者の派遣等を含めた栽培指導
- イ 本事業における栽培生産技術等への指導、助言、相談対応

(2) 植物工場運営

- ア 栽培施設の保守運営や施設更新などの相談

5 瑕疵責任

設計上の重大な欠陥については、設計完了後においても請負者の責任の下、誠意をもって対応してください。これに掛かる費用についても受託者負担とし、改造方法を含め発注者と協議を行うものとします。

6 関係法令等の遵守

受注者は次の関係法令を遵守するものとします。

- ・ 建築基準法
- ・ 電気事業法
- ・ 消防法
- ・ 労働安全衛生法
- ・ 高圧ガス保安法
- ・ 水質汚濁防止法
- ・ 栃木県生活環境の保全等に関する条例
- ・ 日光市環境基本条例
- ・ その他関係法令等

7 設置工事

栽培プラント施設の設置工事については別添「業務区分等」のと通りの範囲とします。